



Werken aan Rekenen

REKENEN

Proefkatern

Hartelijk dank voor uw interesse in **Werken aan Rekenen 1P**

Het materiaal dat in dit proefkatern staat is een selectie van het materiaal dat behoort bij Werken aan Rekenen 1P en kan eventueel vrij van rechten gekopieerd worden als deze werkbladen als proefmateriaal gebruikt worden.

1P van Werken aan Rekenen is materiaal waarin de doelen van referentieniveau 1F deels behandeld worden. De doelen die behandeld worden zijn vooral gericht op het vergroten van de zelfredzaamheid en arbeidstoeleiding van de leerlingen.

Werken aan Rekenen 1P is een modulair systeem dat bestaat uit 8 modules. Per leerling kan er een eigen leerroute samengesteld worden.

Met

Geld

Gewicht

Inhoud

Tafels

Breuken

Tijd

Cijferen t/m 100

Het materiaal heeft een hele geleidelijke opbouw waarbinnen plaats is voor herhaling. De opdrachten zijn praktisch van aard en worden aangeboden in een contextrijke situatie.

Het materiaal van Werken aan Rekenen 1P bestaat per module uit:

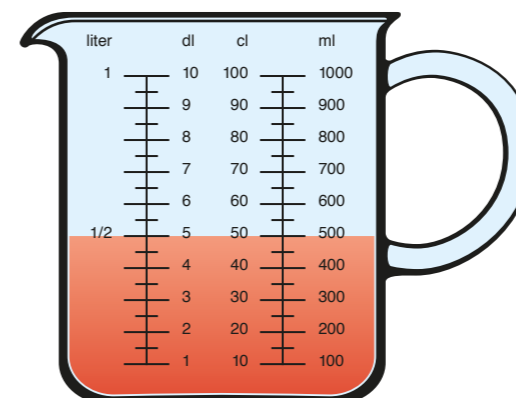
- Lesmateriaal
- Docentenhandleiding
- Toetsen
- Docentenhandleiding toetsen
- Certificaat

Voor meer informatie, vragen en/of opmerkingen, zijn wij te bereiken via: info@progresnl.com

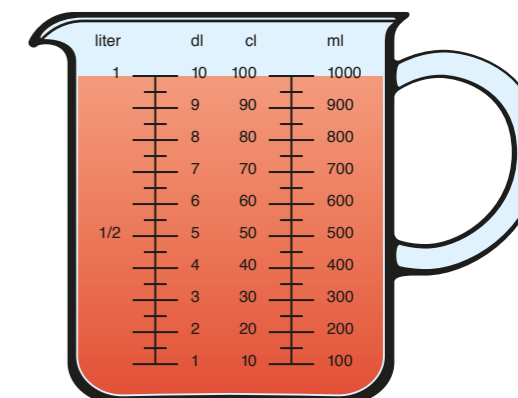
Progressnl, Sven Andersson & Amanda Beljaards

1. Liter

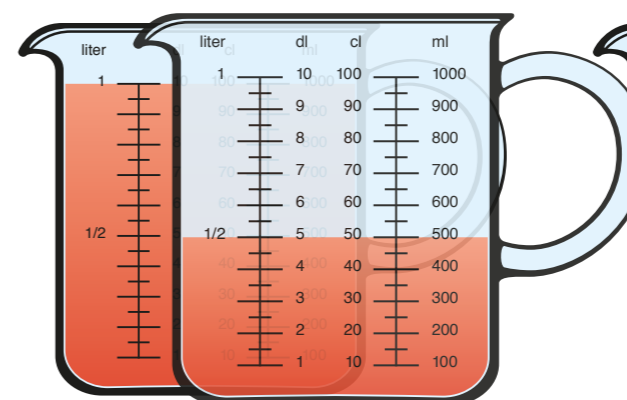
Hoeveel zit er in de maatbeker?
Schrijf jouw antwoord op.



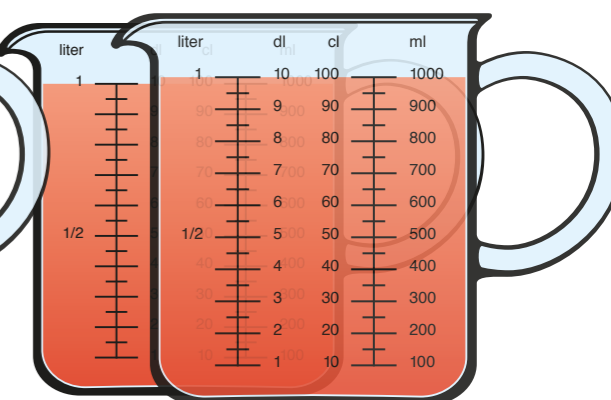
0,5 liter



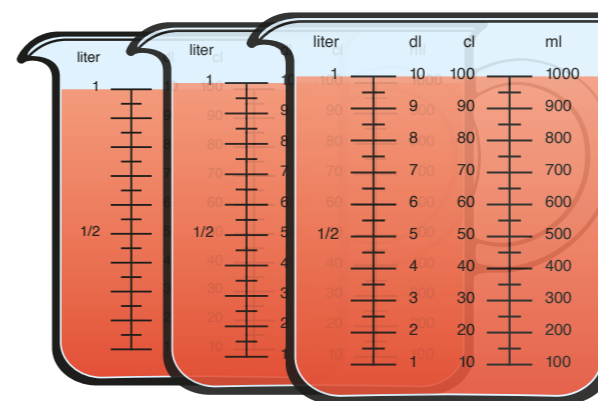
liter



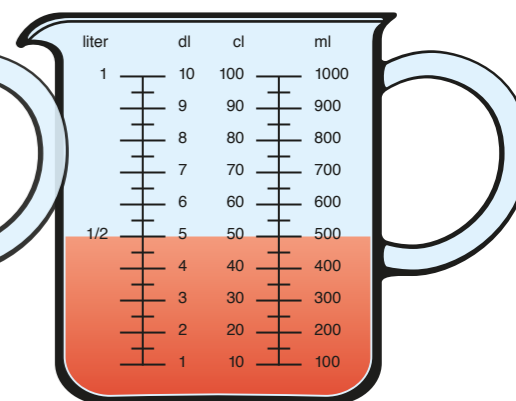
liter



liter



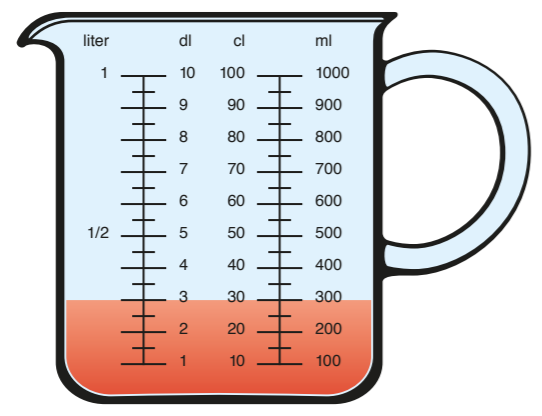
liter



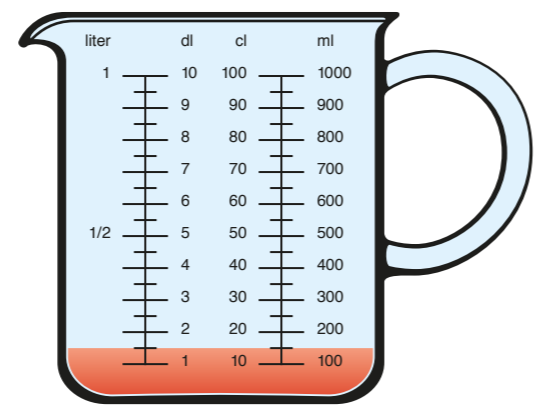
liter

5. Mix

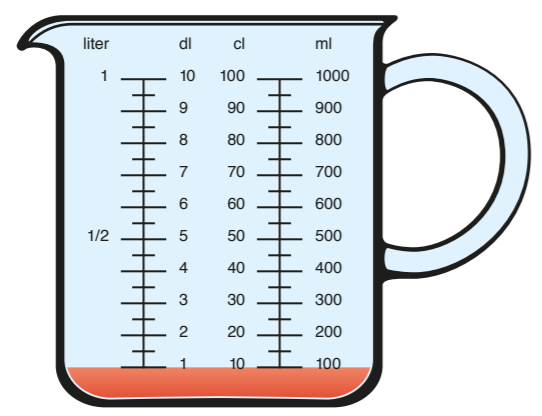
Hoeveel zit er in de maatbeker?
Schrijf jouw antwoord op.



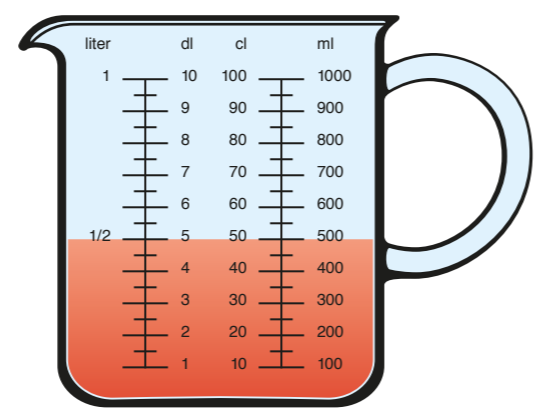
ml



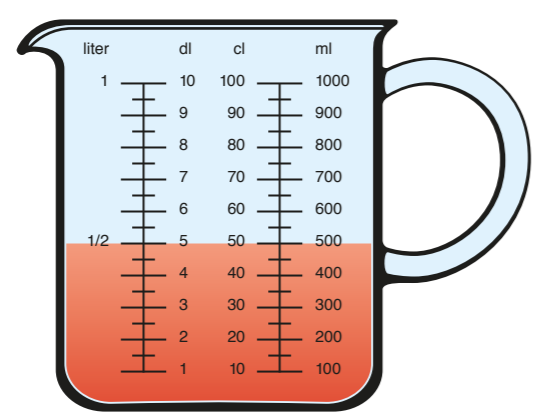
cl



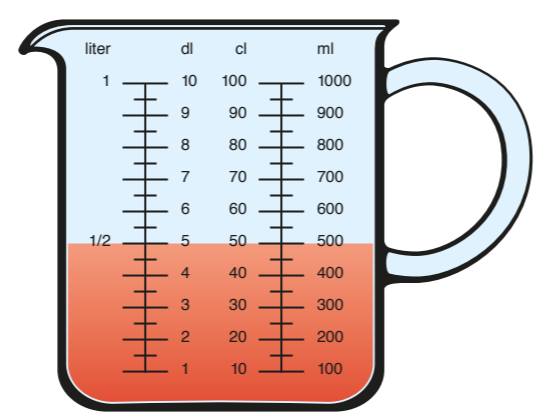
milliliter



l



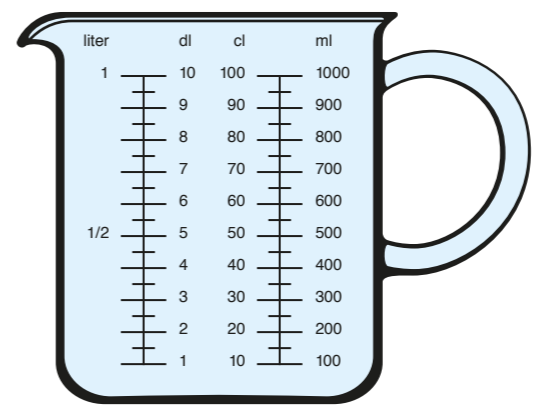
liter



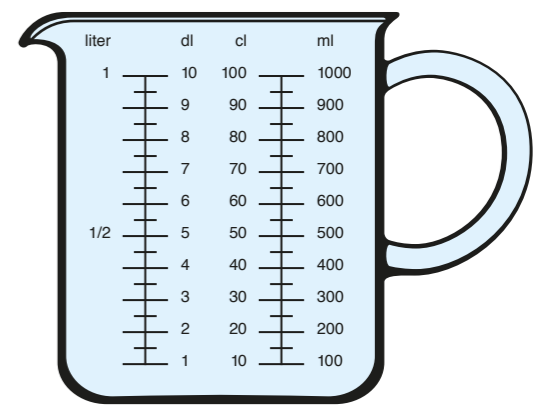
cl

1. Liter

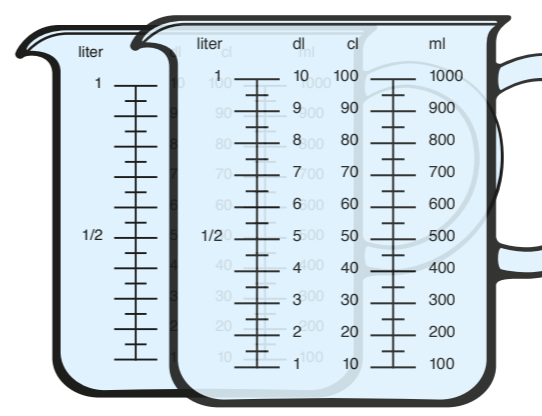
Vul de maatbeker.
Kleur jouw antwoord.



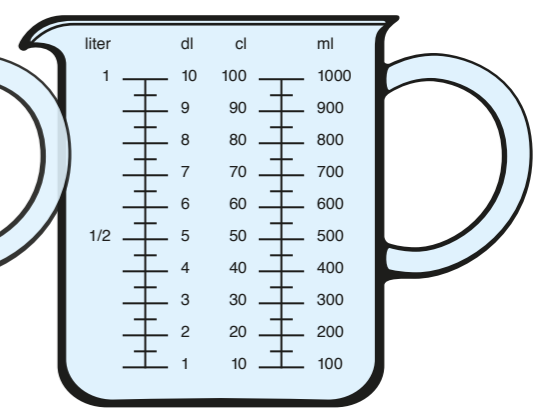
1 liter



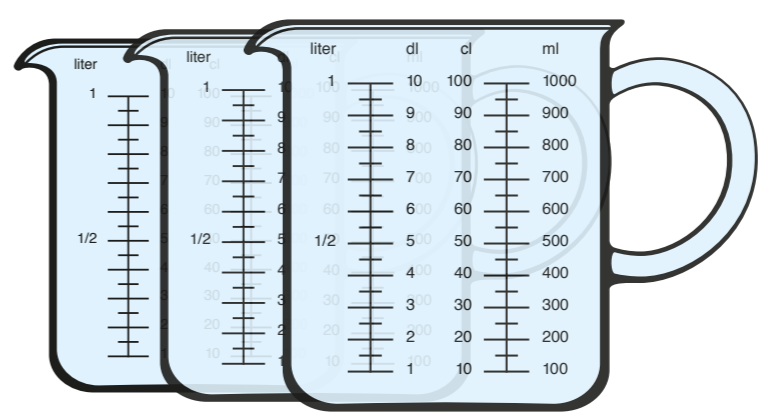
0,5 l



2 l




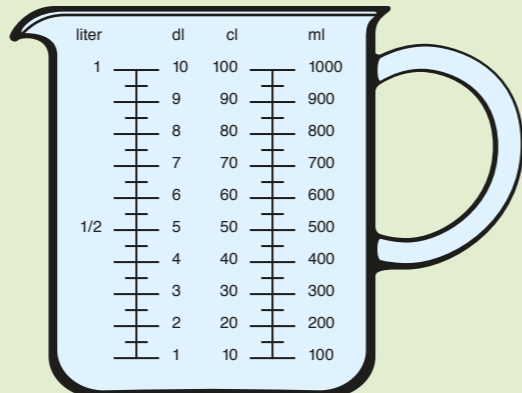
1 liter




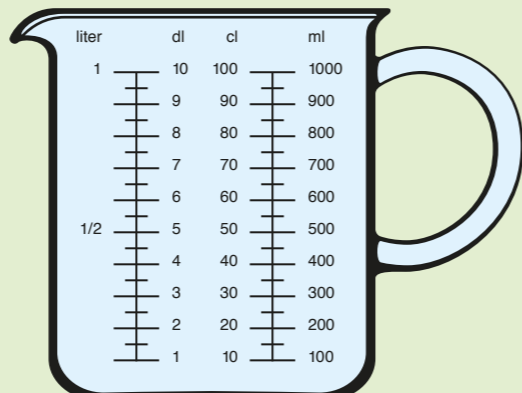
2,5 liter

Hoeveel heb je nodig?
Kleur de maatbeker.


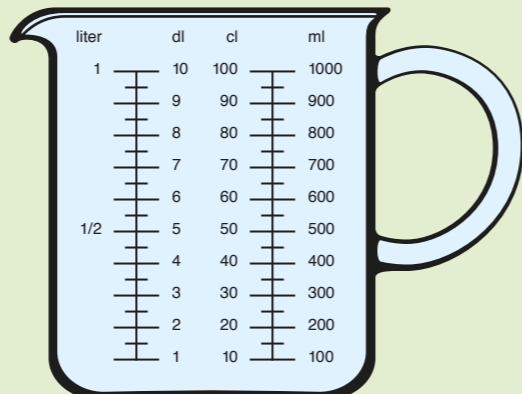
ZELF TOEVOEGEN
- 350 ml water

ZELF TOEVOEGEN
- 1 liter water

ZELF TOEVOEGEN
- 250 ml water

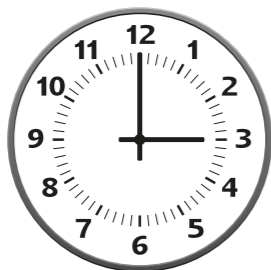
Pak een maatbeker.
Vul de maatbeker.
Laat de docent het controleren.

Vul de maatbeker tot:

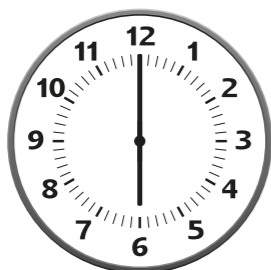
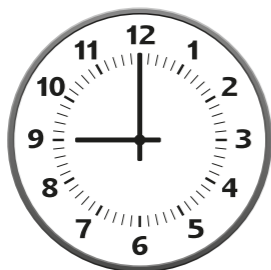
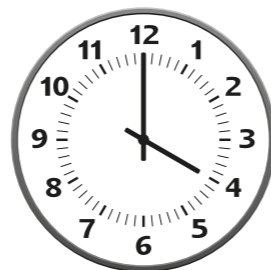
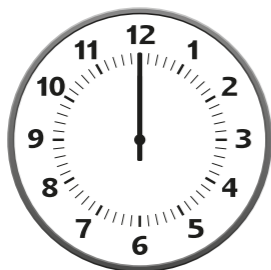
<input type="text" value="500 ml"/>	goed	fout	<input type="text" value="60 cl"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="1 l"/>	goed	fout	<input type="text" value="2 dl"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="800 ml"/>	goed	fout	<input type="text" value="9 dl"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="1/2 l"/>	goed	fout	<input type="text" value="20 cl"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="100 ml"/>	goed	fout	<input type="text" value="30 cl"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="text" value="5 dl"/>	goed	fout	<input type="text" value="450 ml"/>	goed	fout
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

1. Hoe laat is het?

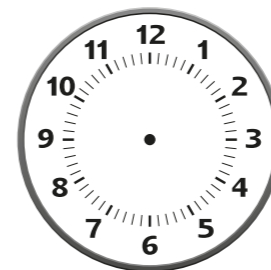
Schrijf jouw antwoord op.



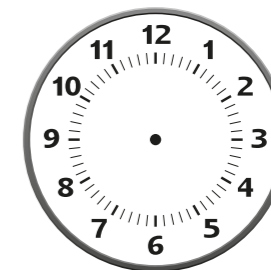
3 uur

**2. Teken hoe laat het is.**

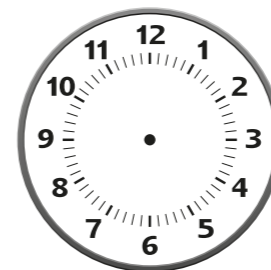
Teken de wijzers in de klok.



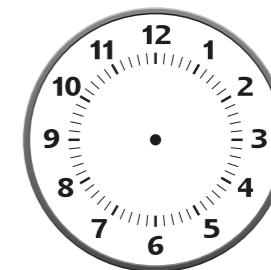
1 uur



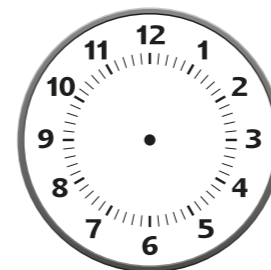
5 uur



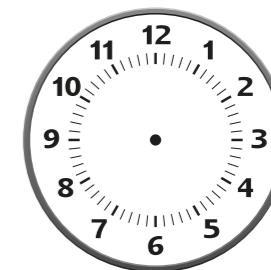
11 uur



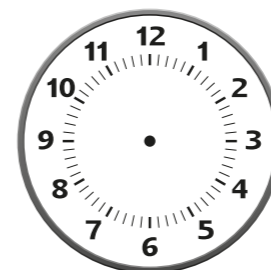
7 uur



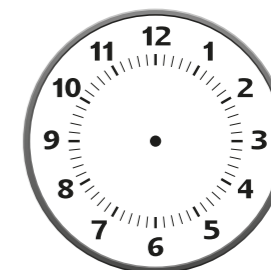
6 uur



3 uur



9 uur



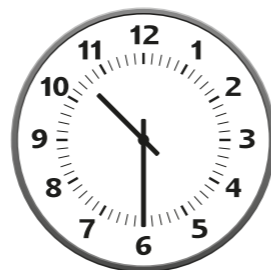
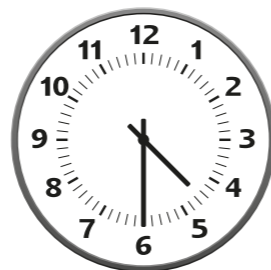
4 uur

1. Hoe laat is het?

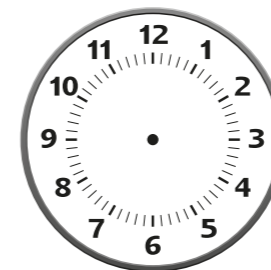
Schrijf jouw antwoord op.



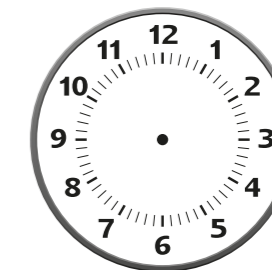
Half 10

**2. Teken hoe laat het is.**

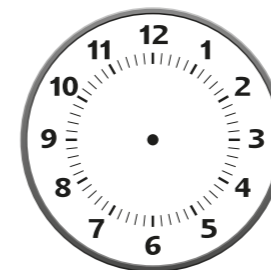
Teken de wijzers in de klok.



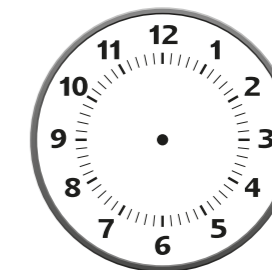
Half 6



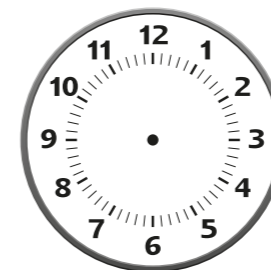
Half 9



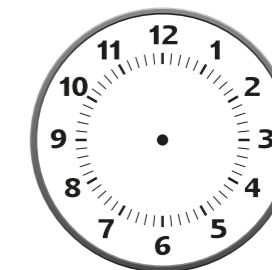
Half 2



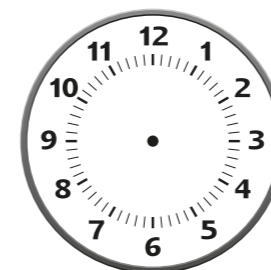
Half 12



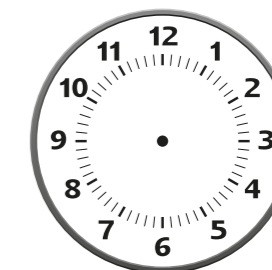
Half 8



Half 7



Half 11



Half 3

1. Hoe laat is het?

Schrijf jouw antwoord op.



9 uur 's ochtends

.....



.....



.....



.....



.....



.....



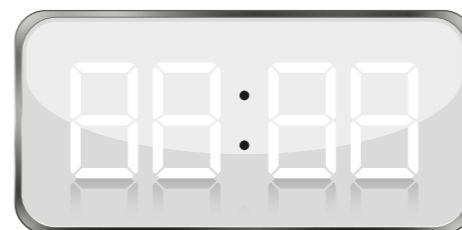
.....



.....

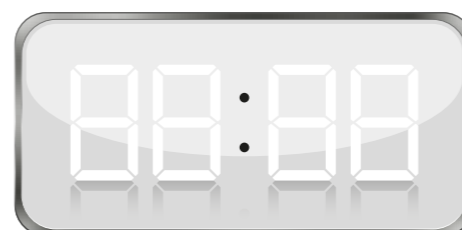
2. Schrijf de digitale tijd op.

Schrijf jouw antwoord in de klok op.



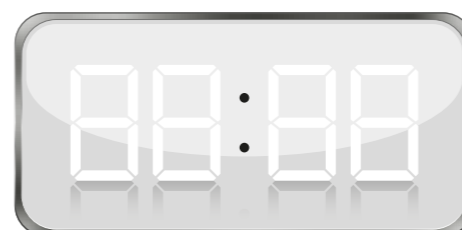
1 uur 's nachts

.....



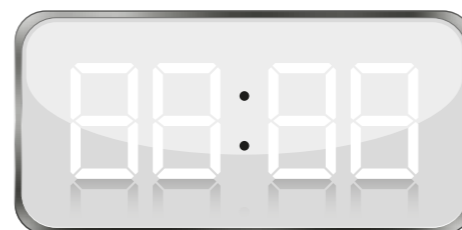
3 uur 's nachts

.....



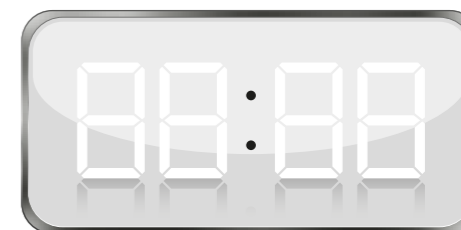
7 uur 's avonds

.....



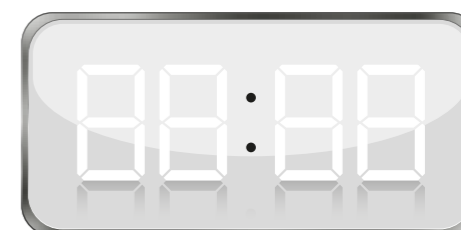
10 uur 's avonds

.....



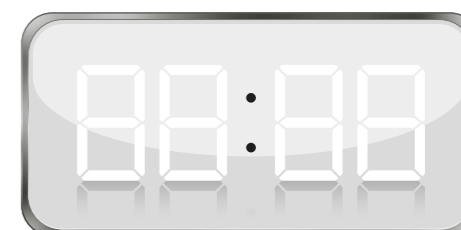
2 uur 's middags

.....



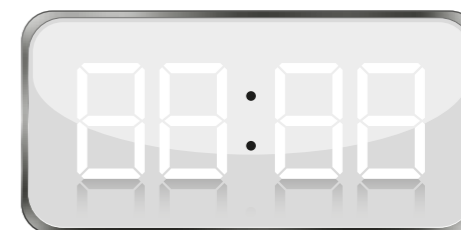
8 uur 's avonds

.....



4 uur 's nachts

.....



11 uur 's ochtends

.....



H3 Halve uren

1. Hoe laat is het?

Schrijf jouw antwoord op.



Half 5 's nachts



H6 Kwartieren (over)

1. Hoe laat is het?

Schrijf jouw antwoord op.

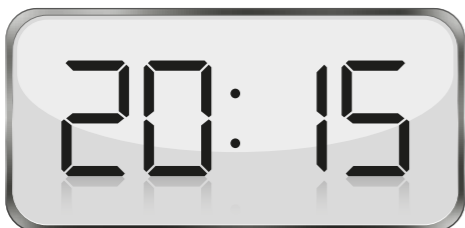


1P Tijd 2

1P Tijd 2

1. Hoe laat is het?

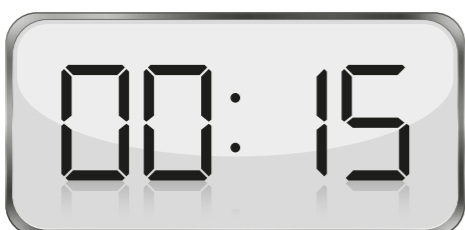
Schrijf jouw antwoord op.



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

Wissel de munten in voor 1 munt.
Tekens jouw antwoord.



.....



.....



.....



.....



.....

H2 Hoeveel is het biljet waard?

Schrijf jouw antwoord op.



5 euro of € 5,- of € 5,00

.....



.....



.....



.....



.....



.....



.....

H3 Inwisselen

Wissel de biljetten in voor 1 biljet.
Teken jouw antwoord.



=



.....



=

.....



=

.....



=

.....

H4 Wat is meer waard?

Zet een cirkel om het muntje dat het meeste waard is.
Kies steeds uit 2 muntjes die naast elkaar staan.



of



of



of



of



of



H5 Wat is meer waard?

Zet een cirkel om het biljet dat het meeste waard is.



of



of



of



of



of



2. Bedragen samenstellen

Omcirkel de munten die je ervoor nodig hebt.

Maak € 2,00



Maak € 4,00



Maak € 1,50



Maak € 3,00



Maak € 2,50



5. Praktisch

Je gaat boodschappen doen.

Je koopt:



Vul de kassabon in:

Supermarkt		
Melk	€	1,00
Boter	€	1,50 +
<hr/>		
Totaal	€

Heb je genoeg aan:



ja nee

4. Bedragen aanvullen - Vul het bedrag aan

Vul het bedrag aan tot € 20,-
Omcirkel de munten en biljetten die je ervoor nodig hebt.

€ 15,00

€ 12,50

€ 9,50

€ 9,50

€ 4,50

Je gaat naar de schoenenwinkel.

Je koopt:



Vul de kassabon in:

Schoenenwinkel	
Laarzen	€ 55,00
Slippers	€ 4,50 +
Totaal	€

Heb je genoeg aan:



ja nee

5. Praktisch

Je gaat naar de kledingwinkel.

Je koopt:



Vul de kassabon in:

Kledingwinkel	
Broek + trui	€ 65,00
Pet	€ 10,00 +
	<hr/>
Totaal	€

Heb je genoeg aan:



ja nee

